

# Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Peserta Magang Berbasis Web Studi Kasus CV Sinar Pluit

Sri Dianing Asri<sup>1,\*</sup>, Kevin Putra Christiawan<sup>2</sup>

<sup>1,2</sup> Teknik Informatika; Universitas Dian Nusantara; Jl. Tanjung Duren Barat II/1 Tanjung Duren Grogol Petamburan, Kota Jakarta Barat, (021) 21194454; email: [sri.dianing.asri@undira.ac.id](mailto:sri.dianing.asri@undira.ac.id), [Kevinputrac@gmail.com](mailto:Kevinputrac@gmail.com);

\* Korespondensi: email: [sri.dianing.asri@undira.ac.id](mailto:sri.dianing.asri@undira.ac.id);

No Telp: 0853-1357-1171

Cara sitasi: Asri SD, Christiawan KP. 2023. Rancang Bangun Aplikasi Pendaftaran Peserta Magang Berbasis Web Studi Kasus CV. Sinar Pluit. Information Management for Educators and Professionals. Vol. 8(1): (51-60)

**Abstrak:** Beberapa Perguruan Tinggi menjadikan Praktek Kerja Lapangan (magang) sebagai salah satu syarat dalam pengambilan langkah berikutnya pada proses pendidikan, seperti untuk melakukan pengambilan skripsi atau sebagai syarat dalam memperoleh ijazah. Magang atau kerja praktek sangat penting dalam mempersiapkan pemagang untuk dapat terjun langsung ke dunia kerja. Perusahaan CV Sinar Pluit merupakan bengkel elektronik di daerah Jakarta Utara, yang melayani servis berbagai jenis elektronik. Tiap tahun perusahaan ini selalu membuka kesempatan magang di berbagai divisi dan posisi. Selama ini para peserta magang yang ingin mendaftar harus datang langsung menyerahkan berkas, proses seleksi pun juga dilakukan langsung ditempat. Oleh karena itu diperlukan suatu sistem informasi yang dapat membantu instansi atau perusahaan untuk tetap dapat menyelenggarakan magang. Salah satu sistem informasi yang dapat dibuat yaitu aplikasi berbasis web. Aplikasi web dapat dimanfaatkan untuk mempermudah proses bisnis magang, mulai dari registrasi, penerimaan pemagang, pengisian log harian, hingga penyelesaian laporan magang. Aplikasi web yang dirancang dapat dibangun menggunakan bahasa PHP dan framework *codeigniter* untuk mengatasi keterbatasan waktu. Pembuatan web ini akan memanfaatkan database untuk menyimpan administrasi permohonan magang maupun pemagang yang diterima. Aplikasi web ini diharapkan dapat membantu perusahaan atau instansi untuk tetap dapat menerima magang dengan efisien meskipun tanpa adanya tatap muka.

**Kata kunci:** sistem informasi, magang, aplikasi, pendaftaran, website

**Abstract** Several tertiary institutions make Field Work Practices (apprenticeships) a requirement in taking the next step in the educational process, such as taking up a thesis or as a condition for obtaining a diploma. Internships or practical work are very important in preparing apprentices to be able to go directly into the world of work. The CV Sinar Pluit company is an electronics repair shop in the North Jakarta area, which services various types of electronics. Every year this company always opens internship opportunities in various divisions and positions. So far, apprentices who wish to register must come and hand over the files. The selection process is also carried out on the spot. Therefore we need an information system that can help agencies or companies to continue to be able to organize internships. One of the information systems that can be made is a web-based application. The web application can be used to simplify the apprenticeship business process, starting from registration, accepting apprentices, filling in the daily log, to completing apprentice reports. The designed web application can be built using the PHP language and the codeigniter framework to overcome time constraints. Making this website will utilize a database to store the administration of applications for apprentices and apprentices received. This web application is expected to help companies or agencies to be able to receive internships efficiently even without face-to-face meetings

**Keywords :** information system, apprenticeship, application, registration, website

## 1. Pendahuluan

Magang atau praktek kerja lapangan adalah salah satu bentuk implementasi secara sistematis dan sinkron antara program pendidikan di sekolah/kampus dengan program penguasaan keahlian yang diperoleh melalui kegiatan kerja secara langsung didunia kerja untuk mencapai tingkat keahlian tertentu [1]. Manfaat dari kegiatan magang adalah dapat meningkatkan relasi dalam lingkungan profesional, meningkatkan kepercayaan diri, belajar bekerja sama dalam tim [2]. Semakin banyaknya lulusan sarjana dan pendidikan vokasi, maka semakin banyak juga perusahaan atau instansi yang membuka program magang untuk merekrut tenaga kerja terdidik baru [3].

Sistem perekrutan yang bersifat konvensional membuat terhambatnya proses perekrutan, jumlah mahasiswa yang terus meningkat setiap tahunnya tentu akan menjadi salah satu faktor penting selama proses perekrutan, untuk mengadakan perekrutan secara tatap muka maupun selama pelaksanaan magang [4]. Oleh karena itu, diperlukan suatu sistem informasi yang dapat membantu mempercepat proses perekrutan dan proses pelaksanaan magang yang dapat dilakukan secara daring [5], sistem informasi magang yang diterapkan harus mampu mencapai semua proses bisnis dari magang, baik dari sisi pemegang maupun instansi atau perusahaan. Selama ini proses perekrutan dilakukan secara langsung. Hal tersebut cukup mempersulit administrasi selama proses pelaksanaan magang. Dengan membuat sistem informasi magang berbasis web ini, diharapkan proses bisnis dari magang dapat diintegrasikan ke dalam satu sistem yang utuh serta memudahkan pelaksanaan magang tanpa menghilangkan tujuan dari magang

CV Sinar pluit adalah sebuah perusahaan yang bergerak dibidang reparasi atau perbaikan alat-alat elektronik rumah tangga, dalam pemenuhan kebutuhan sumber daya manusia (SDM) maka CV Sinar Pluit juga memberikan peluang kesempatan magang kepada mahasiswa. Proses penerimaan magang di CV Sinar Pluit ini masih dilakukan secara manual. Selama ini para peserta magang yang ingin mendaftar harus datang langsung menyerahkan berkas, proses seleksi pun juga dilakukan langsung ditempat [6].

Masalah yang muncul dari kondisi tersebut adalah waktu yang kurang efisien, kesulitan untuk mengelola data pemegang karena belum adanya pencatatan yang baik, resiko berkas hilang atau rusak pun sangat besar. Berdasarkan kekurangan yang dipaparkan diatas, maka dalam penelitian ini penulis membuat sebuah aplikasi pendaftaran peserta magang berbasis web. Solusi yang ditawarkan ini juga sudah dilakukan oleh [7] dan [8], dimana aplikasi yang dibuat memiliki tujuan untuk mempermudah alur pendaftaran magang.

## 2. Metode Penelitian

Metode penelitian adalah suatu proses atau cara yang dipilih secara spesifik untuk menyelesaikan masalah yang diajukan dalam sebuah penelitian [9]. Metode pengumpulan data dalam penelitian ini penulis melakukan 3 tahapan pengumpulan data yaitu studi pustaka, observasi dan wawancara.

Observasi dilaksanakan dengan cara mengamati langsung terkait proses pendaftaran magang di perusahaan CV. Sinar Pluit yang berlokasi di Jl. Taman Pluit Kencana Selatan No.46, RT.4/RW.6, Pluit, Kec. Penjaringan. Selanjutnya kegiatan wawancara dilakukan kepada Manager perusahaan yaitu Ibu Elizabeth.

Metode wawancara ini bertujuan untuk mendapatkan informasi dan data akurat terkait proses bisnis yang berjalan di perusahaan. Dan metode pengumpulan data yang terakhir adalah mencari referensi jurnal, buku dan artikel untuk kemudian dibaca dan dipahami sebagai bahan analisa data sehingga dapat membuat perencanaan dan kebutuhan aplikasi yang akan dibuat [10] .

### Metode Pengembangan Sistem

Metodologi pengembangan sistem adalah metode-metode, prosedur-prosedur, konsep-konsep pekerjaan, aturan-aturan yang akan digunakan untuk mengembangkan suatu sistem informasi. Pada metode pengembangan sistem penulis menggunakan tahapan penelitian model waterfall [11]. Diagram alur perancangan sistem dalam penelitian ini disajikan pada Gambar 1.



Sumber: Hasil penelitian (2022)

Gambar 1. Tahapan metode Waterfall

Metode *waterfall* ini mencakup 5 tahapan yaitu Identifikasi kebutuhan, desain sistem, implementasi, pengujian sistem, saran dan perbaikan. Tujuan dari penerapan metode atau teknik dari *waterfall* adalah untuk memastikan bahwa semua tahapan atau proses bisa dilakukan secara sistematis dan bergantian. Dengan tahapan yang sistematis, maka proses pengembangan sistem bisa dilakukan dengan lebih detail dan terfokus [12]. Dapat disimpulkan bahwa pengembangan perangkat lunak dengan menerapkan metode ini dapat diselesaikan dalam jangka waktu yang singkat.

### 3. Hasil Dan Pembahasan

#### Identifikasi Kebutuhan

Identifikasi kebutuhan sistem merupakan analisis yang dibutuhkan untuk menentukan spesifikasi kebutuhan sistem. Spesifikasi ini juga meliputi elemen atau komponen – komponen apa saja yang dibutuhkan untuk sistem yang akan dibangun sampai dengan sistem tersebut diimplementasikan. Tahap awal untuk menentukan kebutuhan sistem informasi yang diperlukan secara spesifik antara pengembang dan pemakai, dalam sistem ini terdapat dua aktor, yaitu pendaftar magang (mahasiswa atau siswa SMK) dan administrator yang memiliki peran masing-masing dalam mengakses informasi. Tabel berikut adalah hasil dari identifikasi kebutuhan yang didapat untuk pembuatan aplikasi berbasis web.

No	Pengguna	Analisa kebutuhan
1.	Admin	Dapat melihat calon pendaftar magang melalui halaman daftar permohonan
2.	Admin	Dapat melihat berupa CV, Foto, dan ringkasan profil peserta magang.
3.	Admin	Dapat melihat hasil kuisisioner dan log harian yang di isi oleh peserta magang
4.	Peserta magang	Dapat mengisi kuisisioner dan log harian
5.	Peserta magang	mendaftar secara online pada halaman website
6.	Peserta magang	dapat melihat status pendaftaran

Sumber: Hasil penelitian (2023)

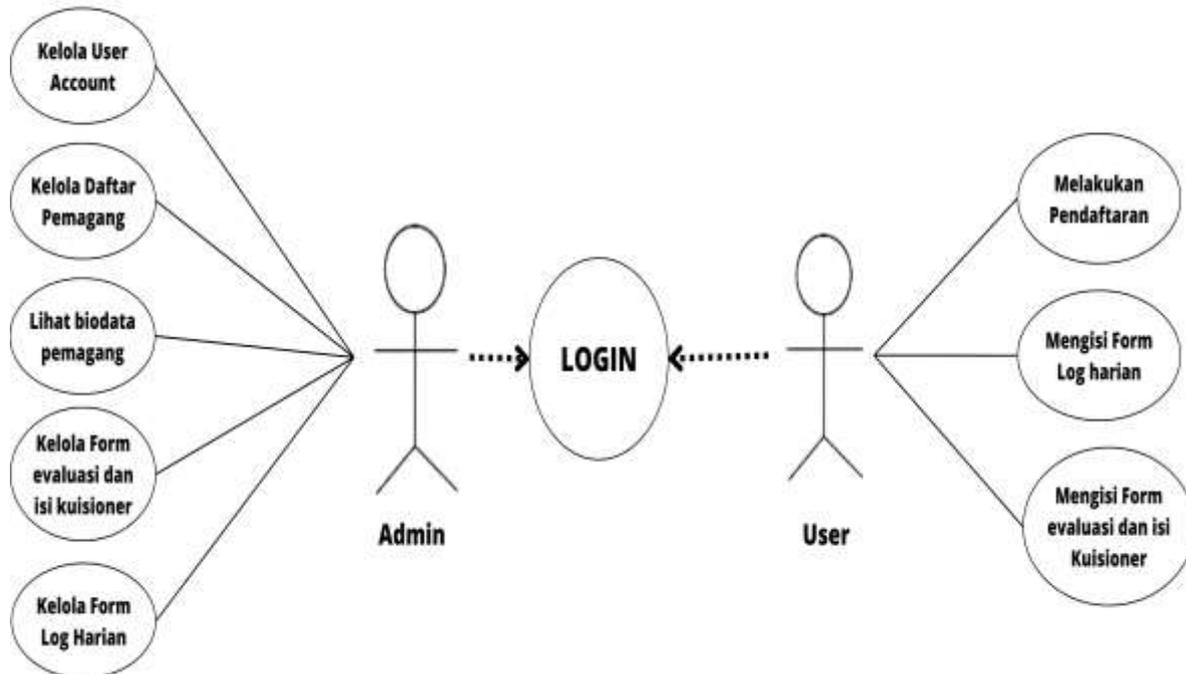
Gambar 2. Identifikasi Kebutuhan

## Desain Sistem

Desain sistem meliputi *use case* diagram, perancangan database dan perancangan user interface. Tujuan dari desain sistem secara umum adalah untuk memberikan gambaran secara umum kepada user tentang sistem yang baru. Berikut adalah uraian dan penjelasan dari desain sistem yang diterapkan pada aplikasi ini:

### Use case Diagram

*Use case* adalah sebuah kegiatan atau interaksi yang saling berkaitan antara aktor dan sistem [13]. Atau secara umum, dapat diartikan sebagai sebuah teknik yang dimanfaatkan untuk pengembangan perangkat lunak. *Use case* diagram pada sistem informasi ini ditunjukkan pada Gambar 2.



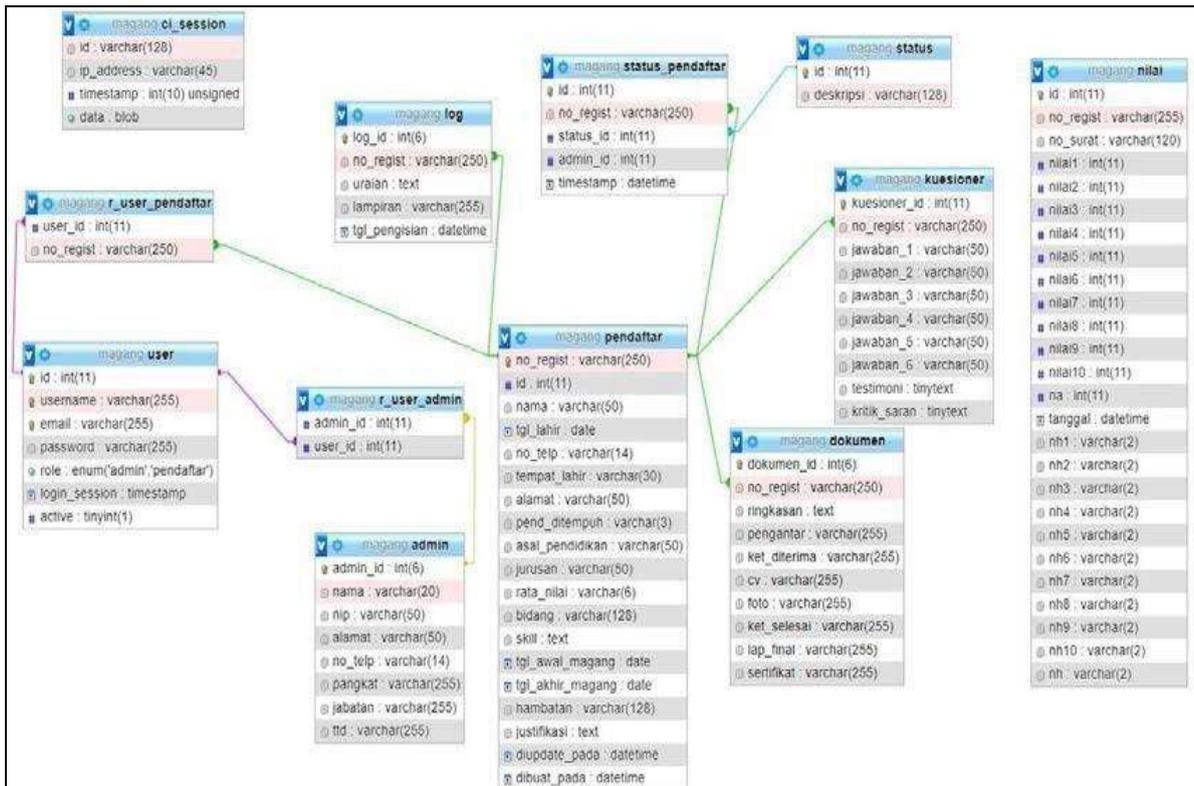
Sumber: Hasil Penelitian (2023)

Gambar 3. Usecase Diagram

Uraian dari Proses *Use case* diatas adalah pada Gambar Admin menunjukkan fungsi yang dapat dilakukan oleh admin yaitu membuka halaman website. Setelah itu masukkan username dan password yang sudah didaftarkan untuk login maka akan masuk ke halaman beranda yang berisi beberapa menu diantaranya Ubah profil, Daftar Permohonan, Daftar Pemegang, Lihat kuisisioner. Pada menu daftar permohonan dapat menampilkan biodata lengkap dari pendaftar baru. Pada menu daftar pemegang menampilkan biodata lengkap dan nama peserta magang yang berstatus aktif. Pada menu lihat kuisisioner berfungsi untuk menampilkan data kuisisioner dan hasil evaluasi yang sudah diisi oleh peserta magang yang sudah selesai periode magangnya. Yang terakhir halaman ubah profil berfungsi untuk merubah profil admin.

Pada Gambar *User* menunjukkan fungsi yang dapat dilakukan oleh User yaitu membuka halaman website. Setelah itu melakukan pendaftaran dan masukkan username beserta password maka akan masuk ke halaman beranda, pada halaman ini apabila pemegang disetujui maka akan muncul notifikasi dan proses pun berlanjut. Jika proses berlanjut maka pemegang akan diarahkan untuk mengisi log harian yang dapat diisi setiap harinya selama kegiatan magang berlangsung. Setelah periode magang berakhir pemegang diwajibkan untuk mengisi kuisisioner untuk memberi kesan dan pesan, serta memberikan evaluasi untuk perusahaan.

Perancangan Database



Sumber: Hasil Penelitian (2023)

Gambar 4. Rancangan Database

Pada Gambar 3. Menjelaskan bahwa database sistem informasi magang ini dibuat dengan menggunakan MySQL. Untuk proses manipulasi data, query dituliskan pada bagian model pada kode. Model ini dibuat sesuai dengan kebutuhan sistem dan dilakukan normalisasi saat pengembangan sistem sedang berjalan agar tidak terdapat data yang redundan.

Pengujian

Pada tahap pengujian ini penulis menerapkan pengujian *black box testing*. *Black box testing* atau dapat disebut juga *Behavioral Testing* adalah pengujian yang dilakukan untuk mengamati hasil input dan output dari perangkat lunak tanpa mengetahui struktur kode dari perangkat lunak. Pengujian ini dilakukan di akhir pembuatan perangkat lunak untuk mengetahui apakah perangkat lunak dapat berfungsi dengan baik. Pengujian black-box digunakan untuk menguji fungsi-fungsi khusus dari perangkat lunak yang dirancang. pengujian dilakukan berdasarkan fungsi sistem yang dikembangkan pada aplikasi yaitu fungsi CRUD (*Create, Read, Update, Delete*) baik pada kebutuhan Admin ataupun User. Berikut tabel pengujian aplikasi :

Tabel 1 Pengujian Aplikasi untuk halaman Admin

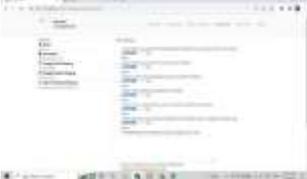
No	Alur Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Hasil pengujian	Keterangan
1.	Membuka alamat domain berikut di website <a href="http://magangsinarpluit.my.id/">http://magangsinarpluit.my.id/</a>	Menuju ke halaman Home dari website dan menampilkan halaman beranda, daftar, login	Berhasil	
2.	Melakukan login Admin	Menuju ke halaman beranda Admin yang menampilkan sub menu daftar permohonan, daftar pemagang, lihat isi kuisisioner, ubah profil.	Berhasil	

3.	Masuk ke halaman daftar permohonan, untuk melihat permohonan pemegang	Menampilkan semua biodata dan nama calon peserta magang, dan dapat dilihat sesuai kebutuhan admin	Berhasil	
4.	Masuk ke halaman daftar pemegang, untuk melihat pemegang yang aktif dan sudah disetujui	Menampilkan semua biodata dan nama peserta magang yang aktif lengkap dengan status nya.	Berhasil	
5.	Masuk ke halaman lihat kuisisioner, untuk melihat kuisisioner yang diisi oleh peserta magang	Menampilkan semua hasil isi kuisisioner yang sudah diisi oleh peserta magang	Berhasil	
6.	Masuk ke halaman ubah profil admin untuk merubah biodata admin	Halaman dapat tampil dan merubah data seperti jabatan, alamat.	Berhasil	
7.	Klik logout, untuk keluar dari halaman website	Dapat keluar dari website	Berhasil	

Sumber: Hasil penelitian (2023)

Tabel 2 Pengujian Aplikasi untuk halaman User

No	Alur Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Hasil pengujian	Keterangan
1.	Membuka alamat domain berikut di website <a href="http://magangsinarpluit.my.id/">http://magangsinarpluit.my.id/</a>	Menuju ke halaman Home dari website dan menampilkan beranda, Daftar, Login	Berhasil	
2.	Melakukan proses daftar	Menuju ke halaman daftar, dapat mengisi biodata dan melakukan proses pendaftaran	Berhasil	
3.	Melakukan login dengan akun yang sudah didaftarkan	Menuju ke halaman Home dari website yang menampilkan sub menu isi log harian, daftar log harian, isi kuisisioner	Berhasil	

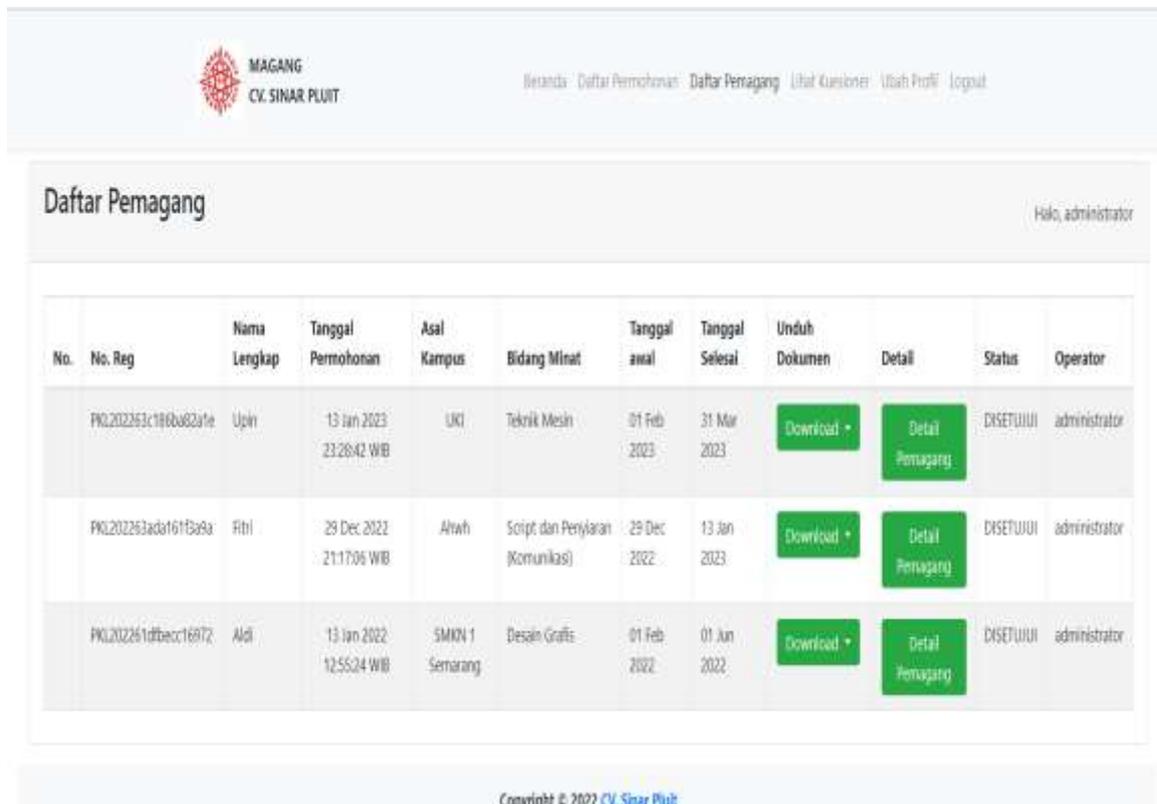
4.	Masuk ke halaman log harian	Menampilkan halaman log harian, dapat diisi per hari nya selama periode magang berlangsung	Berhasil	
5.	Submit log harian setelah periode magang selesai	Akan tampil notifikasi submit berhasil dan tersimpan	Berhasil	
6.	Masuk ke halaman ubah profil untuk merubah biodata user	Halaman dapat tampil dan merubah data	Berhasil	
7.	Cek status pada halaman beranda user	Halaman dapat tampil, dan menampilkan status terbaru	Berhasil	
7	Masuk ke halaman isi kuisisioner dan evaluasi	Halaman dapat tampil dan mengisi data	Berhasil	
8	Klik logout, untuk keluar dari halaman website	Dapat keluar dari website	Berhasil	

## Implementasi

Setelah semua tahapan Identifikasi kebutuhan, desain sistem dan pengujian aplikasi dilakukan tahapan selanjutnya adalah implementasi dari Aplikasi Pendaftaran Peserta Magang Berbasis Web Studi Kasus CV SINAR PLUIT Berikut ini adalah uraian dan penjelasan implementasi sistem setelah semua tahapan selesai dilakukan:

### Halaman beranda untuk Admin

Sesuai dengan kebutuhan dari permasalahan yang ada, halaman *Admin* ini terdiri dari beberapa *sub menu* yaitu daftar permohonan, daftar pemegang, lihat kuisisioner, ubah profil. Yang bertujuan untuk membantu dan memudahkan *Admin* untuk melihat para permohonan yang diajukan peserta magang, *admin* dapat melihat dan mengunduh biodata, CV, dan data data penting yang dapat dijadikan bahan evaluasi untuk *Admin* apakah para peserta yang mengajukan magang itu sesuai dengan kriteria yang dibutuhkan, *Admin* juga dapat melihat peserta magang mana yang masih aktif ataupun sudah selesai, di halaman ini *Admin* juga dapat melihat kuisisioner yang diisi oleh peserta magang yang sudah selesai periode magang nya dan dapat melihat hasil evaluasi yang sudah diisi oleh peserta magang.



No.	No. Reg	Nama Lengkap	Tanggal Permohonan	Asal Kampus	Bidang Minat	Tanggal awal	Tanggal Selesai	Unduh Dokumen	Detail	Status	Operator
	PKO.2022531186ba82a7e	Upin	13 Jan 2023 23:28:42 WIB	UKI	Teknik Mesin	01 Feb 2023	31 Mar 2023	Download +	Detail Pemegang	DISETUIJUI	administrator
	PKO.2022531ada161f3a9a	Fihri	29 Dec 2022 21:17:06 WIB	Alwh	Script dan Penyiaran (Komunikasi)	29 Dec 2022	13 Jan 2023	Download +	Detail Pemegang	DISETUIJUI	administrator
	PKO.2022531dfbacc16972	Aldi	13 Jan 2022 12:55:24 WIB	SMKN 1 Semarang	Desain Grafis	01 Feb 2022	01 Jun 2022	Download +	Detail Pemegang	DISETUIJUI	administrator

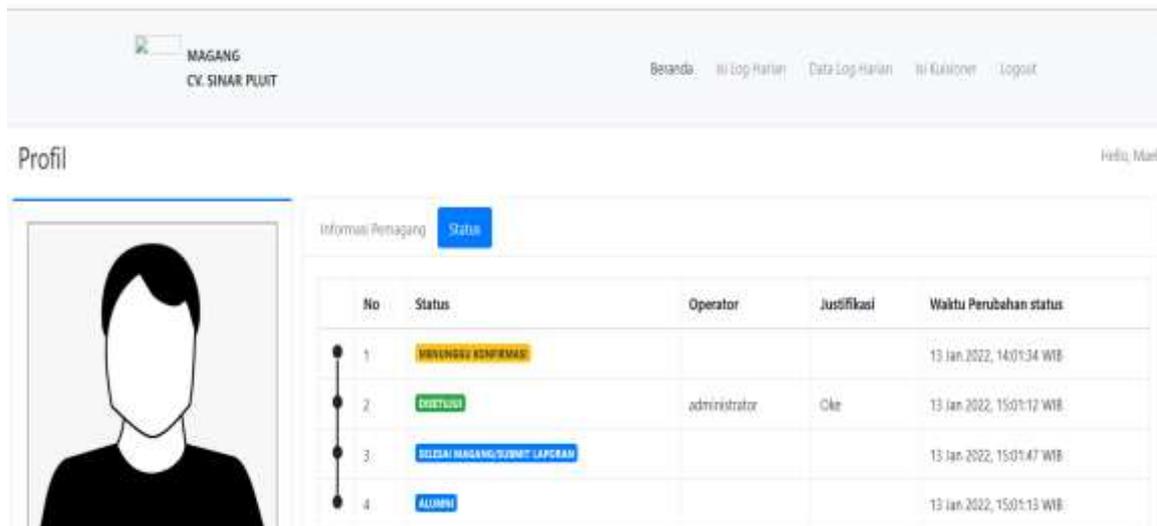
Copyright © 2022 CV. Sinar Pluit

Sumber: Hasil penelitian (2023)

Gambar 5. Halaman Beranda untuk Admin

### Halaman beranda untuk User

Halaman ini berisi kebutuhan yang diperlukan oleh pendaftar magang. *Sub menu* didalamnya terdapat beranda, Isi log harian, data log harian, isi kuisisioner. Pada halaman ini peserta magang dapat melihat status apakah disetujui atau tidak permohonan magangnya, setelah disetujui peserta magang dapat menuju ke *sub menu* isi log harian untuk mengisi log harian per harinya. Halaman data log harian berfungsi untuk menampilkan rekapan log harian yang sudah diisi oleh peserta magang selama periode magang berlangsung. Berikutnya Halaman isi kuisisioner, halaman ini dapat diisi peserta magang apabila periode magang nya telah selesai, lalu dapat dilanjutkan dengan mengisi form evaluasi untuk perusahaan.



Sumber: Hasil penelitian (2023)

Gambar 6. Halaman Beranda User

#### 4. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian Aplikasi Pendaftaran Peserta Magang Berbasis Web Studi Kasus CV SINAR PLUIT maka dihasilkan sebuah aplikasi berbasis website yang membantu dalam proses pendaftaran, pengelolaan berkas, registrasi, pada perusahaan CV. SINAR PLUIT. Penulis dapat menyimpulkan bahwa aplikasi yang dibangun dapat mempermudah pemegang untuk mengajukan permohonan magang tanpa mendatangi langsung ke perusahaan, dapat mengisi log harian secara online, dapat memudahkan Admin untuk mengelola dan melihat berkas pemegang secara mudah, melihat log harian yang di isi peserta magang secara online. Selain itu aplikasi yang dibuat mudah digunakan berdasarkan pengujian yang dilakukan terhadap fitur yang ada pada aplikasi.

#### Referensi

- [1] B. Prihandoko and A. Gustalika, "Perancangan Sistem Pendaftaran Pkl Berbasis Website Menggunakan Metode Prototype (Studi Kasus: Dinkominfo Banyumas)," *J. Mhs. Tek. Inform.*, vol. 7, no. 1, pp. 135–143, 2023.
- [2] F. H. Zulfallah and S. Hidayatuloh, "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Magang pada Inspektorat Jendral Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan," *J. Esensi Infokom J. Esensi Sist. Inf. dan Sist. Komput.*, vol. 5, no. 1, pp. 26–34, 2022, doi: 10.55886/infokom.v5i1.294.
- [3] Y. I. Chandra, Kosdiana, and M. Riastuti, "Perancangan Aplikasi Pendaftaran Peserta Bimbingan Pendidikan Kepemudaan 87 Jakarta Menggunakan Metode Prototype Berbasis Web," *Tekinfo*, vol. 22, no. 2, pp. 109–119, 2021.
- [4] N. Ichsan, S. Alfari, D. Gunawan, A. R. Mulyawan, and H. Basri, "Sistem Informasi Pendaftaran Santri Baru Berbasis WEB dengan Pemanfaatan UML Pada PONPES Daarun Nizham," *Profitabilitas*, vol. 1, no. 1, pp. 1–11, 2021, doi: 10.31294/profitabilitas.v1i1.318.
- [5] I. Ariska, "Aplikasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web," *J. Ris. Sist. Inf. dan Teknol. Inf.*, vol. 3, no. 2, pp. 1–13, 2021, doi: 10.52005/jursistekni.v3i2.80.
- [6] A. Vanesa and E. Tasrif, "Rancang Bangun Sistem Informasi Magang Mahasiswa di Lembaga Layanan Pendidikan Tinggi (LLDIKTI Wilayah X)," *Voteteknika (Vocational Tek. Elektron. dan Inform.)*, vol. 10, no. 1, p. 12, 2022, doi: 10.24036/voteteknika.v10i1.115873.
- [7] T. D. F. B. Suhendar, "ANALISA PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN MAGANG KERJA MENGGUNAKAN WATERFALL," *J. Innov. Futur. Technol.*, no. Vol 2 No 2 (2020): Volume 2 Nomor 2 Agustus 2020, pp. 56–65, 2020, [Online]. Available: <http://ejournal.lppm-unbaja.ac.id/index.php/ifttech/article/view/1025/606>.

- [8] M. R. R. K. S. R. Anthonie, "RANCANG BANGUN SISTEM PENDAFTARAN MAHASISWA MAGANG PADA PROGRAM STUDI SARJANA SOSIOLOGI FISIP UNIVERSITAS INDONESIA DEPOK," *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, no. Vol 10, No 2 (2019): JURNAL SIMETRIS VOLUME 10 NO 2 TAHUN 2019, pp. 501–512, 2019, [Online]. Available: <https://jurnal.umk.ac.id/index.php/simet/article/view/3119/1864>.
- [9] R. Melliawati, "Aplikasi Pendaftaran Siswa Baru Berbasis Web Pada SMK N 1 Suak Tapeh," 2020, [Online]. Available: [http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/365/1/PKL\\_SI\\_2020\\_RISKA\\_MELLIAWATI.pdf](http://repo.palcomtech.ac.id/id/eprint/365/1/PKL_SI_2020_RISKA_MELLIAWATI.pdf).
- [10] M. Jannah, "Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Organisasi Unit Kegiatan Khusus (UKK) Berbasis WEB Di IAIN Bukittinggi," *J. Inform.*, vol. 6, no. 2, pp. 185–192, 2019, doi: 10.31311/ji.v6i2.6126.
- [11] D. Komalasari and A. Salsabilah, "Sistem Informasi Pendaftaran Magang Pada PT. Semen Baturaja (Persero) Tbk Berbasis Web," *J. Informanika*, vol. 08, no. 01, pp. 44–51, 2022.
- [12] M. F. Akbar and A. Fauzi, "Implementasi Metode Waterfall Pada Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru," *Simpatik J. Sist. Inf. dan Inform.*, vol. 2, no. 1, pp. 40–47, 2022, doi: 10.31294/simpatik.v2i1.1207.
- [13] D. L. Alamsyah, Z. Zulhalim, A. Z. Sianipar, and I. R. Immasari, "Sistem Informasi Pendaftaran Online Siswa Berbasis Web Pada Sekolah Menengah Kejuruan (Smk) Pelayaran Jakarta Raya," *J. Inf. Syst. Informatics Comput.*, vol. 5, no. 1, p. 184, 2021, doi: 10.52362/jisicom.v5i1.368.